

Instrucións detalladas para instalar e usar un Obxecto Dixital Educativo en formato SCORM ou IMS

“Os Obxectos Dixitais Educativos (ODE) en formato SCORM ou IMS son estándares de interoperabilidade que permiten integrar contidos en plataformas educativas como Moodle ou outras.”

A continuación, descríbense os pasos detallados para que o profesorado poida instalar e usar este recurso.

Índice

1. Qué é un paquete SCORM ou IMS?	1
2. Exportación do ODE desde eXeLearning	1
3. Instalación do paquete en Moodle	2
4. Proba do Obxecto Dixital Educativo	3
5. Usar o ODE co alumnado	3
6. Axuda adicional e resolución de problemas	3

1. Qué é un paquete SCORM ou IMS?

SCORM:

SCORM (Sharable Content Object Reference Model) é un estándar que permite que un contido educativo interactúe e se adapte ás plataformas LMS (Learning Management System).

IMS:

IMS tamén é un estándar de interoperabilidade que facilita a integración de materiais educativos. A principal diferenza con SCORM é que IMS ten unha estrutura máis simple.

Ambos formatos aseguran que o Obxecto Dixital Educativo sexa **accesible e reutilizable** en diferentes plataformas LMS.

2.Exportación do ODE desde eXeLearning

1. Abre o proxecto en **eXeLearning**.

2. Fai clic en Arquivo → Exportar.

3. Escolle o formato:

SCORM 1.2 ou SCORM 2004, se vas traballar en Moodle ou plataformas LMS que soporten SCORM.

IMS, se a plataforma é compatible con este formato.

3. Garda o ficheiro exportado no teu equipo. O ficheiro terá extensión .zip

Recomendacións:

- Verifica que o teu LMS sexa compatible co formato que elixas.
- Mantén os ficheiros ben organizados no teu equipo para facilitar a subida.

3. Instalación do paquete en Moodle

1. Accede a **Moodle** coa túa conta:

Vai á páxina do curso onde queiras engadir o ODE.

2. Engadir un recurso SCORM/IMS:

- Na parte superior, fai clic en Activar edición.
- Escolle Engadir unha actividade ou recurso → Paquete SCORM (para SCORM) ou Arquivo IMS (para IMS).

3. Subir o ficheiro:

- Fai clic na opción de Escolle ficheiro e selecciona o ficheiro `.zip` exportado desde eXeLearning.
- Verifica que o ficheiro se cargou correctamente.

4. Configuración do recurso:

Engade un título descritivo do ODE.

Axusta os parámetros segundo as necesidades do curso (por exemplo, permitir múltiples intentos, límite de tempo, seguimento do progreso).

5. Gardar e volver ao curso:

Fai clic en Gardar cambios e volver ao curso. O ODE estará dispoñible para o alumnado.

Ligazón de axuda: [Manual de Moodle sobre SCORM](https://docs.moodle.org/35/gl/SCORM_module).

4. Proba do Obxecto Dixital Educativo

Antes de que o alumnado utilice o recurso:

1. Accede ao curso e comproba que o paquete SCORM/IMS funciona correctamente.
2. Verifica que todos os contidos (textos, imaxes, actividades interactivas) se cargan ben.
3. Proba as interaccións (como tarefas ou preguntas) para asegurarte de que rexistran o progreso do alumnado.
4. Se detectas erros, revisa o proxecto en eXeLearning e reexporta o ficheiro.

5. Usar o ODE co alumnado

1. Instrucións para o alumnado:

- Ensínalles como acceder ao curso na plataforma LMS.
- Indica as seccións ou actividades do ODE que deben completar.

2. Seguimento do progreso:

- Se usas SCORM, podes revisar os informes de progreso desde Moodle para ver os resultados do alumnado.
- No formato IMS, as actividades e recursos son accesibles pero poden ter menos interacción de seguimento.

6. Axuda adicional e resolución de problemas

Problemas frecuentes:

- Erro ao subir o ficheiro: Verifica o tamaño do ficheiro e a compatibilidade da plataforma LMS.
- Contido incompleto: Revisa que todos os ficheiros do ODE estean incluídos na exportación desde eXeLearning.
- Erro de visualización: Proba o ODE noutra plataforma LMS para comprobar se o problema é do ficheiro ou da plataforma.

Recursos de axuda:

- Guía oficial de eXeLearning:
<https://exelearning.net/gl/documentacion/>
- Documentación Moodle:
[https://docs.moodle.org/35/gl/SCORM_module](https://docs.moodle.org/35/gl/SCORM_module)